1. Dictionnaire :
2. Id\_ch
3. Nom
4. Sexe
5. Arme
6. Prix\_ch
7. Date\_ch
8. Rôle
9. Id\_skin
10. Nom\_skin
11. Prix\_skin
12. Date\_skin
13. Nom\_lane
14. No\_lane
15. A
16. Z
17. E
18. R
19. HP
20. Mana
21. AD
22. AS
23. AR
24. MR
25. Range
26. Pseudo
27. Id\_joueur
28. LVL
29. Rank
30. Nb\_win
31. Nb\_loose
32. XP
33. LP
34. Id\_partie
35. Nb\_drake
36. Nb\_herald
37. Gagnant
38. Tourelles
39. Inhibiteur
40. Equipe
41. KDA
42. Nb\_nashor
43. Jouabilité
44. Lettre
45. Id\_item
46. Nom\_item
47. Id\_rank
48. Nom\_rank
49. Matrice simplifiée :

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 1 | 8 | 12 | 14 | 15 | 16 | 17 | 25 | 26 | 33 | 44 | 1+13 | 26+33 | 46 |
| 1 | X | X |  | X | X | X | X |  |  |  |  |  | X |  |
| 2 | X | X |  | X | X | X | X |  |  |  |  |  | X |  |
| 3 | X | X |  | X | X | X | X |  |  |  |  |  | X |  |
| 4 | X | X |  | X | X | X | X |  |  |  |  |  | X |  |
| 5 | X | X |  | X | X | X | X |  |  |  |  |  | X |  |
| 6 | X | X |  | X | X | X | X |  |  |  |  |  | X |  |
| 7 | X | X |  | X | X | X | X |  |  |  |  |  | X |  |
| 8 |  | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X |  |
| 9 |  | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X |  |
| 10 |  | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X |  |
| 11 |  | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X |  |
| 12 |  |  | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 13 |  |  | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 14 | X | X |  | X | X | X | X |  |  |  |  |  | X |  |
| 15 | X | X |  | X | X | X | X |  |  |  |  |  | X |  |
| 16 | X | X |  | X | X | X | X |  |  |  |  |  | X |  |
| 17 | X | X |  | X | X | X | X |  |  |  |  |  | X |  |
| 18 | X | X |  | X | X | X | X |  |  |  |  |  | X |  |
| 19 | X | X |  | X | X | X | X |  |  |  |  |  | X |  |
| 20 | X | X |  | X | X | X | X |  |  |  |  |  | X |  |
| 21 | X | X |  | X | X | X | X |  |  |  |  |  | X |  |
| 22 | X | X |  | X | X | X | X |  |  |  |  |  | X |  |
| 23 | X | X |  | X | X | X | X |  |  |  |  |  | X |  |
| 24 | X | X |  | X | X | X | X |  |  |  |  |  | X |  |
| 25 |  |  |  |  |  |  |  | X | X |  |  |  | X |  |
| 26 |  |  |  |  |  |  |  | X | X |  |  |  | X |  |
| 27 |  |  |  |  |  |  |  | X | X |  |  |  | X |  |
| 28 |  |  |  |  |  |  |  | X | X |  |  |  | X |  |
| 29 |  |  |  |  |  |  |  | X | X |  |  |  | X |  |
| 30 |  |  |  |  |  |  |  | X | X |  |  |  | X |  |
| 31 |  |  |  |  |  |  |  | X | X |  |  |  | X |  |
| 32 |  |  |  |  |  |  |  | X | X |  |  |  | X |  |
| 33 |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X |  |  | X |  |
| 34 |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X |  |  | X |  |
| 35 |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X |  |  | X |  |
| 36 |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X |  |  | X |  |
| 37 |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X |  |  | X |  |
| 38 |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X |  |  | X |  |
| 39 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X |  |
| 40 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X |  |
| 41 |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X |  |  |  |  |
| 42 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X |  |  |
| 43 | X | X |  | X | X | X | X |  |  |  |  |  | X |  |
| 44 | X | X |  | X | X | X | X |  |  |  | X |  | X |  |
| 45 | X | X |  | X | X | X | X |  |  |  | X |  | X |  |
| 46 |  |  |  |  |  |  |  |  | X |  |  |  |  | X |
| 47 |  |  |  |  |  |  |  |  | X |  |  |  |  | X |

1⟶2

1⟶3

1⟶4

1⟶5

1⟶6

1⟶7

1⟶18

1⟶19

1⟶20

1⟶21

1⟶22

1⟶23

1⟶24

1⟶43

1⟶45

8⟶1

8⟶9

8⟶10

8⟶11

13⟶12

14⟶1

14⟶15

14⟶16

14⟶17

26⟶25

26⟶27

26⟶28

26⟶29

26⟶30

26⟶31

26⟶32

26⟶46

33⟶34

33⟶35

33⟶36

33⟶37

33⟶38

33⟶44

44⟶45

1+13⟶42

26+33⟶1

26+33⟶8

26+33⟶39

26+33⟶40

26+33⟶45

1. MEA :
2. Relations :

Divisé en 2 tables

Champion (\*Id\_ch, Nom, Sexe, Arme, Prix\_ch, Date\_ch, Rôle, #Id\_item, A, Z, E, R)

Stats (\*Id\_ch, HP, Mana, AD, AS, AR, MR, Range)

Skins (\*Id\_skin, #Id\_ch, Nom\_skin, Prix\_skin, Date\_skin)

Lanes (\*No\_lane, Nom\_lane)

Jouabilité (#Id\_ch, #No\_lane)

Joueurs (\*Id\_joueur, Pseudo, LVL\_j, #Id\_rank, Nb\_win, Nb\_loose, XP, LP)

Partie(\*Id\_partie, Nb\_drake, Nb\_herald, Nb\_nashor, Gagnant, Tourelles, Inhibiteur)

Resume\_partie (#Id\_joueur, #Id\_partie, #Id\_ch, #Id\_skin, #Id\_item, Equipe, KDA)

Boutique Items (\*Id\_item, Nom\_item)

Rank (\*Id\_rank, Nom\_rank)

Clés primaires

Clés étrangères

Clés primaires et étrangères

1. Tables :

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Champion | | | | | | | | | | | |
| Id\_ch | Nom | Sexe | Arme | Prix\_ch | Date\_ch | Rôle | Id\_item | A | Z | E | R |
| 1 | Alistar | M | Cornes | 1350 | 21/02/2009 | Tank | 1 | Atomisation | Coup de tête | Piétinement | Volonté de fer |
| 2 | Annie | F | Feu et Tibberns | 450 | 21/02/2009 | Mage | 2 | Désintégration | Incinération | Bouclier en fusion | Invocation : Tibbers |
| 3 | Ashe | F | Arc | 450 | 21/02/2009 | Tireur | 3 | Concentration du Ranger | Salve | Rapace | Flèche de Cristal Enchantée |
| 4 | Fiddlesticks | NA | Faucille | 1350 | 21/02/2009 | Mage | 2 | Terreur | Moisson Fructueuse | Fauchaison | Rafale de Corbeaux |
| 5 | Jax | M | Lampadaire | 1350 | 21/02/2009 | Bruiser | 4 | Frappe Bondissante | Elargissement | Contre-attaque | Force du maître |
| 6 | Kayle | F | Epée | 450 | 21/02/2009 | Tireur | 5 | Incandescence | Bénédiction Céleste | Lame de Feu Stellaire | Jugement Divin |
| 7 | Master Yi | M | Epée | 450 | 21/02/2009 | Bruiser | 6 | Assaut Éclair | Méditation | Style Wuju | Highlander |
| 8 | Morgana | F | Magie | 1350 | 21/02/2009 | Mage | 7 | Entrave Sombre | Tourment Ténébreux | Bouclier Noir | Chaînes Spirituelles |
| 9 | Nunu et Wilump | M | Neige | 450 | 21/02/2009 | Tank | 1 | Voracité | Boule de Neige Géante ! | Rafale de boules de neige ! | Zéro Absolu |
| 10 | Sion | M | Hache | 1350 | 21/02/2009 | Tank | 8 | Fracas Meurtrier | Feu Intérieur | Cri du Tueur | Assaut Inarrêtable |
| 11 | Ryze | M | Magie | 450 | 21/02/2009 | Mage | 9 | Court-Circuit | Prison Runique | Flux Envoûtant | Portail Transdimensionnel |
| 12 | Sivir | F | Boomerang rond | 450 | 21/02/2009 | Tireur | 6 | Lame Boomerang | Ricochet | Bouclier Magique | En Chasse |
| 13 | Soraka | F | Magie | 450 | 21/02/2009 | Mage | 10 | Appel de l'Étoile | Infusion Astrale | Equinoxe | Souhait |
| 14 | Teemo | M | Sarbacane | 1350 | 21/02/2009 | Mage | 5 | Fléchette Aveuglante | Vélocité | Tir Toxique | Piège Nocif |
| 15 | Tristana | F | Canon | 1350 | 21/02/2009 | Tireur | 6 | Tir Rapide | Saut Roquette | Charge Explosive | Tir à Impact |
| 16 | Twisted fate | M | Cartes | 1350 | 21/02/2009 | Mage | 9 | Atouts | Bonne Pioche | Paquet | Destinée |
| 17 | Warwick | M | Crocs | 450 | 21/02/2009 | Tank | 11 | Dents de la Bête | Traque Sanguinaire | Hurlement Bestial | Contrainte Infinie |
| 18 | Irelia | F | Lames | 4800 | 16/11/2010 | Bruiser | 12 | Rush Fatal | Danse de Défi | Duo Parfait | Pointe de l’Avant Garde |
| 19 | Jhin | M | Pistolet | 6300 | 01/02/2016 | Tireur | 14 | Grenade Dansante | Floraison Mortelle | Public Captif | Rappel de Rideau |
| 20 | Sett | M | Poings | 6300 | 14/01/2020 | Bruiser | 12 | Rogne | Coup Cathartique | Casse-tête | Le Clou du Spectacle |
| 21 | Neeko | F | Magie | 6300 | 05/12/2018 | Mage | 13 | Explosion Florale | MétaClonage | Spirale Épineuse | Floraison Renversante |
| 22 | Miss Fortune | F | Pistolets | 3150 | 08/09/2010 | Tireur | 14 | Doublé | Fanfaronne | Pluie de Balles | Barrage de Plomb |
| 23 | Jinx | F | Canon | 4800 | 10/10/2013 | Tireur | 6 | Flip Flap ! | Zap ! | Pyromâcheurs ! | Super Roquette de la Mort ! |
| 24 | Akali | F | Kunaï | 3150 | 11/05/2010 | Assassin | 5 | Vague de kunais | Linceul nébuleux | Lancer acrobatique | Maîtrise absolue |
| 25 | Ahri | F | Magie | 3150 | 14/12/2011 | Mage | 15 | Orbe d’illusion | Lucioles | Charme | Assaut Spirituel |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Skins | | | | |
| Id\_skin | Id\_ch | Nom\_skin | Prix\_skin | Date\_skin |
| 1 | 1 | Bête lunaire | 1350 RP | 2021 |
| 2 | 1 | hextech | 10 Gems | 16/03/2018 |
| 3 | 2 | Intergalactique | 1350 RP | 16/10/2017 |
| 4 | 2 | coeur tendre | 750 RP | 13/02/2015 |
| 5 | 3 | Cosmique | 1350 RP | 21/08/2018 |
| 6 | 3 | De l’ouest | 1850 RP | 10/10/2019 |
| 7 | 4 | Prétorien | 1350 RP | 08/11/2018 |
| 8 | 4 | Réanimé | 1350 RP | 29/04/2015 |
| 9 | 5 | Au bâton divin | 1350 RP | 11/01/2018 |
| 10 | 5 | Conquérant | 1350 RP | 28/04/2021 |
| 11 | 6 | Tueuse de dragon | 1350 RP | 31/03/2021 |
| 12 | 6 | viridienne | 520 RP | 31/05/2010 |
| 13 | 7 | L’assassin | 390 RP | 17/12/2009 |
| 14 | 7 | Cosmique | 1350 RP | 26/04/2017 |
| 15 | 8 | Lame sinistre | 750 RP | 01/12/2010 |
| 16 | 8 | Sorcière édition prestige | 975 RP | 19/10/2016 |
| 17 | 9 | astro-groove | 1350 RP | 03/04/2021 |
| 18 | 9 | Du solstice | 520 RP | 17/12/2009 |
| 19 | 10 | mecha | 1820 RP | 12/04/2016 |
| 20 | 10 | Des glaces noires | 1350 RP | 31/03/2021 |
| 21 | 11 | Tribal | 520 RP | 04/03/2010 |
| 22 | 11 | Du championnat | 1350 RP | 26/09/2019 |
| 23 | 12 | Du blizzard | 975 RP | 19/12/2013 |
| 24 | 12 | Lune de sang | 1350 RP | 10/01/2019 |
| 25 | 13 | Gardienne des étoiles | 1350 RP | 06/09/2017 |
| 26 | 13 | Hérault de l’aube | 1820 RP | 27/11/2019 |
| 27 | 14 | Diablotin | 1350 RP | 19/10/2016 |
| 28 | 14 | Fleur spirituelle | 1350 RP | 21/07/2020 |
| 29 | 15 | L’elfe sérieuse | 520 RP | 31/12/2009 |
| 30 | 15 | dragonnière | 1820 RP | 03/12/2015 |
| 31 | 16 | Des enfers | 975 RP | 25/10/2012 |
| 32 | 16 | Tango | 520 RP | 04/10/2010 |
| 33 | 17 | De feu | 975 RP | 08/03/2011 |
| 34 | 17 | Dieu ancien | 1350 RP | 12/09/2021 |
| 35 | 18 | À l’épée divine | 1350 RP | 04/09/2018 |
| 36 | 18 | Cyber | 975 RP | 11/10/2011 |
| 37 | 19 | Démiurge cosmique | 1820 RP | 13/06/2019 |
| 38 | 19 | project | 1350 RP | 22/11/2017 |
| 39 | 20 | Dragon obsidienne | 1350 RP | 2020 |
| 40 | 20 | Du royaume des mechas | 1350 RP | 2019 |
| 41 | 21 | Gardienne des étoiles | 1350 RP | 12/09/2019 |
| 42 | 21 | Merveille hivernale | 1350 RP | 05/12/2018 |
| 43 | 22 | Sorcière édition prestige | 100 Prestige Points | 24/10/2019 |
| 44 | 22 | Déesse des flingues | 3250 RP | 22/03/2018 |
| 45 | 23 | De l’odyssée | 1350 RP | 12/09/2018 |
| 46 | 23 | project | 1350 RP | 01/08/2019 |
| 47 | 24 | true damage | 1350 RP | 10/11/2019 |
| 48 | 24 | Chasseuse de tête | 975 RP | 06/06/2011 |
| 49 | 25 | De l’assemblée | 1350 RP | 12/08/2021 |
| 50 | 25 | Sylvestre | 1350 RP | 08/2019 |

|  |  |
| --- | --- |
| Jouabilité | |
| Id\_ch | No\_Lane |
| 1 | 5 |
| 2 | 3 |
| 3 | 4 |
| 4 | 2 |
| 5 | 1 |
| 6 | 1 |
| 6 | 3 |
| 7 | 2 |
| 8 | 5 |
| 8 | 3 |
| 9 | 2 |
| 10 | 1 |
| 11 | 3 |
| 11 | 1 |
| 12 | 4 |
| 13 | 5 |
| 14 | 1 |
| 15 | 4 |
| 15 | 3 |
| 16 | 3 |
| 17 | 2 |
| 17 | 1 |
| 18 | 1 |
| 18 | 3 |
| 19 | 4 |
| 20 | 1 |
| 21 | 3 |
| 21 | 5 |
| 22 | 4 |
| 23 | 4 |
| 24 | 3 |
| 24 | 1 |
| 25 | 3 |

|  |  |
| --- | --- |
| Lanes | |
| No\_lane | Nom\_lane |
| 1 | Top |
| 2 | Jungle |
| 3 | Mid |
| 4 | Adc |
| 5 | Support |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Stats | | | | | | | |
| Id\_ch | HP | Mana | AD | AS | AR | MR | Range |
| 1 | 600 | 350 | 62 | 0.625 | 44 | 32 | 125 |
| 2 | 524 | 418 | 50 | 0.579 | 19 | 30 | 625 |
| 3 | 570 | 280 | 59 | 0.658 | 26 | 30 | 600 |
| 4 | 580.4 | 500 | 55.36 | 0.625 | 34 | 30 | 480 |
| 5 | 593 | 339 | 68 | 0.638 | 36 | 32 | 125 |
| 6 | 600 | 330 | 50 | 0.625 | 26 | 26 | 175 |
| 7 | 599 | 251 | 66 | 0.679 | 33 | 32 | 125 |
| 8 | 560 | 340 | 56 | 0.625 | 25 | 30 | 450 |
| 9 | 540 | 280 | 61 | 0.625 | 29 | 32 | 125 |
| 10 | 545 | 330 | 68 | 0.679 | 32 | 32 | 175 |
| 11 | 575 | 300 | 58 | 0.625 | 22 | 36 | 550 |
| 12 | 562 | 325 | 63 | 0.625 | 26 | 30 | 500 |
| 13 | 535 | 425 | 50 | 0.625 | 32 | 30 | 550 |
| 14 | 528 | 334 | 54 | 0.69 | 24 | 30 | 500 |
| 15 | 559 | 250 | 59 | 0.656 | 26 | 30 | 525 |
| 16 | 534 | 333 | 52 | 0.651 | 21 | 30 | 525 |
| 17 | 550 | 280 | 65 | 0.638 | 33 | 32 | 125 |
| 18 | 520 | 350 | 65 | 0.656 | 36 | 28 | 200 |
| 19 | 585 | 300 | 59 | 0.625 | 24 | 30 | 550 |
| 20 | 600 | 0 | 60 | 0.625 | 33 | 32 | 125 |
| 21 | 540 | 450 | 48 | 0.625 | 21 | 30 | 550 |
| 22 | 570 | 300 | 52 | 0.656 | 28 | 30 | 550 |
| 23 | 610 | 245 | 57 | 0.625 | 26 | 30 | 525 |
| 24 | 500 | 200 | 62 | 0.625 | 23 | 37 | 125 |
| 25 | 526 | 418 | 53 | 0.668 | 21 | 30 | 550 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Joueurs | | | | | | | |
| Pseudo | Id\_joueur | LVL\_j | Id\_rank | Nb\_win | Nb\_loose | XP | LP |
| rekkles | 1 | 35 | 2 | 20 | 16 | 8 | 55 |
| Caps | 2 | 45 | 4 | 42 | 20 | 9 | 87 |
| targamas | 3 | 67 | 1 | 35 | 60 | 3 | 22 |
| jankos | 4 | 30 | 2 | 18 | 13 | 5 | 39 |
| trayton | 5 | 78 | 3 | 61 | 44 | 7 | 96 |
| faker | 6 | 49 | 2 | 31 | 25 | 1 | 33 |
| adam | 7 | 60 | 4 | 50 | 25 | 6 | 1 |
| hans sama | 8 | 55 | 4 | 48 | 22 | 2 | 8 |
| carzzy | 9 | 52 | 5 | 66 | 10 | 8 | 13 |
| inspired | 10 | 43 | 3 | 43 | 30 | 4 | 65 |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Partie | | | | | | |
| Id\_partie | Nb\_drake | Nb\_herald | Nb\_nashor | Gagnant | Tourelles | Inhibiteur |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Resume\_partie | | | | | | |
| Id\_joueur | Id\_partie | Id\_ch | Id\_skin | Equipe | KDA | Id\_item |

|  |  |
| --- | --- |
| Alphabet | |
| Id\_ch | Lettre |
| 1 | A |
| 2 | A |
| 3 | A |
| 4 | F |
| 5 | J |
| 6 | K |
| 7 | M |
| 8 | M |
| 9 | N |
| 10 | S |
| 11 | R |
| 12 | S |
| 13 | S |
| 14 | T |
| 15 | T |
| 16 | T |
| 17 | W |
| 18 | I |
| 19 | J |
| 20 | S |
| 21 | N |
| 22 | M |
| 23 | J |
| 24 | A |
| 25 | A |

|  |  |
| --- | --- |
| Boutique items | |
| Id\_item | Nom\_item |
| 1 | Medaillon de l’iron solari |
| 2 | Moissonneur nocturne |
| 3 | Arc bouclier de l’immortel |
| 4 | Force de la trinité |
| 5 | Créateur de faille |
| 6 | Tueur de kraken |
| 7 | Tourment de liandrey |
| 8 | Gantelet cryo-pirique |
| 9 | Gel éternel |
| 10 | Pierre de lune |
| 11 | Cap solaire |
| 12 | Eviscérateur |
| 13 | Ceinture-roquette Hextech |
| 14 | Force du vent |
| 15 | Echo de luden |
| 16 | Gage de Sterak |
| 17 | Rédemption |
| 18 | Soif-de-sang |
| 19 | Convergence de Zeke |
| 20 | Epée vespérale de Draktharr |

|  |  |
| --- | --- |
| Rank | |
| Id\_rank | Nom\_Rank |
| 1 | Iron |
| 2 | Silver |
| 3 | Gold |
| 4 | Platine |
| 5 | Diamant |
| 6 | Master |
| 7 | Challenger |

1. Requètes SQL :

Pour les champions :

SELECT Nom, Prix\_ch, Date\_ch, Nom\_item, A, Z, E, R, HP, AD, Mana, AS, MR, Range

FROM Champion, Stats, Alphabet, Boutique items

WHERE Champion\*id\_ch = Stats\*id\_ch

AND Champion\*id\_ch = Alphabet\*id\_ch

AND Champion\*id\_item = Boutique items\*id\_item

AND lettre = A

Pour les rôles :

SELECT Nom, Rôle

FROM Champion

WHERE Rôle= « choisis par l’utilisateur »

Pour les armes :

SELECT Nom, Arme

FROM Champion

WHERE Arme= « choisis par l’utilisateur »

OR Arme= « choisis par l’utilisateur »

Pour les lanes:

SELECT Nom, Nom\_lane

FROM Champion, Lanes, Jouabilité

WHERE Champion\*id\_ch=Jouabilité\*id\_ch

AND Jouabilité\*No\_lane=Lanes\*No\_lane

AND Nom\_lane= « choisis par l’utilisateur »

Pour les genres :

SELECT Nom, Sexe

FROM Champion

WHERE Sexe = « choisis par l’utilisateur »

Pour les skins :

SELECT Nom, Nom\_skin, Prix\_skin, Date\_skin

FROM Champion, Skins, Alphabet

WHERE Champion\*id\_ch=Skins\*id\_ch

AND Champion\*id\_ch=Alphabet\* id\_ch

AND Lettre= « choisis par l’utilisateur »

1. Simulation de partie :

Requête SQL

Tableau « Résumé joueurs » :

SELECT Pseudo, Id\_partie, Nom, Nom\_skin, Equipe, KDA, Nom\_item

FROM Joueurs, Resume\_partie, Champion, Boutique items

WHERE Resume\_partie\*Id\_ch = Champion\*Id\_ch

AND Resume\_partie\*Id\_joueur = Joueurs\*Id\_joueur

AND Resume\_partie\*Id\_item = Boutique items\*Id\_item

Tableau « Résumé partie » :

SELECT \* FROM Partie

Tableau « Joueurs » :

SELECT Pseudo, LVL\_j, Nom\_rank, Nb\_win, Nb\_loose, XP, LP

FROM Joueurs, Rank

WHERE Joueurs\*Id\_rank = Rank\*Id\_partie

Contraintes

* Chaque joueur peut jouer uniquement les skins du champion qui lui a été attribué.
* 5 joueurs par équipe.

Particularité des éléments :

* KDA = [0 ; 20]/[0 ; 20]/[0 ; 20]

Dans une partie on a :

* Inhibiteur = [0 ; 6]
* Tourelles = [0 ; 22]
* Nb\_drake = [0 ; 6]
* Nb\_herald = [0 ; 2]
* Nb\_nashor = [0 ; 2]

Triggers

Victoire ⟹ +2 XP, Défaite ⟹ +1 XP

Victoire ⟹ Nb\_win +1, Défaite ⟹Nb\_loose+1

Victoire ⟹ +20 LP, Défaite ⟹ -15 LP

XP = [0 ; 10] : quand XP = 10 ⟹ LVL+1

Rank = [0 ; 6]

Tant que Rank =! Rank\_max si LP = 100 ⟹ Rank = Rank +1 et LP ⟹ 0

LP = [0 ; 100]

Si LP < 0 ⟹ Rank = Rank -1 et LP = = 75